

# PO STOPÁCH Bílé paní

hledačka

Městečko Trnávka

## Obtížnost hledačky:

mírně náročná, vede po zpevněných cestách do kopce a pak zase dolů

**Délka trasy:** asi 1,7 km k cíli + počítejte se zpáteční cestou dle vlastního výběru (viz mapka)

**Časová náročnost:** asi 2 hodiny

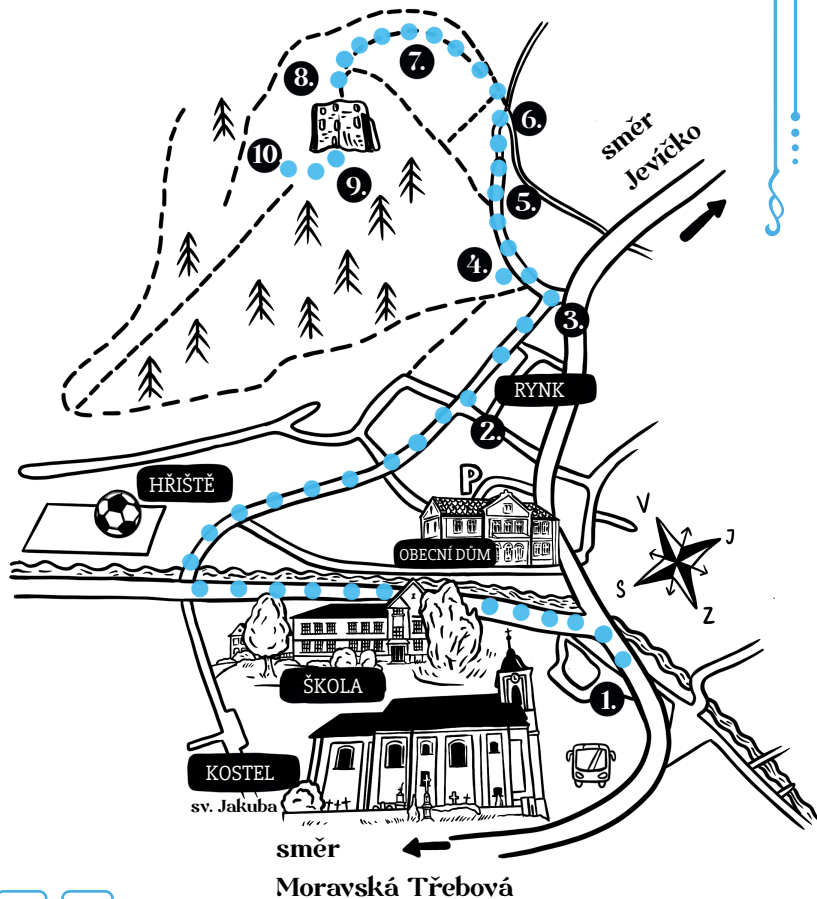
**Kdy je vhodné hledačku procházet:** celoročně

**Vybavení na cestu:** papír, tužka, pití, svačina, pevná obuv

**Začátek hledačky:** Městečko Trnávka - výchozí zastavení naučné stezky Bílá paní

**Pro nalezení pokladu je třeba vyluštit tajenku!**

Hledané slova píšeš na řádky, písmeno s příslušným číslem patří do tajenky.



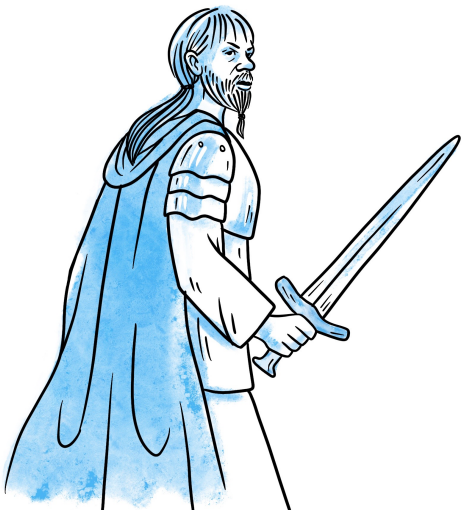
## TAJENKA:

4 8 2 10 6 5 1 8 3 9 7

### 1. Zastavení

Vítej, milý poutníku,  
v Městečku Trnávce!  
Poseď si chvíličku,  
pročti, co psáno je na první zastávce.  
Toť zastavení stezky Bílé paní,  
jež poslouží ti k následování.

Na mostě pohledem na hrad se pokochej,  
že jméno \_ \_ \_ \_ \_ **1** \_ \_ má  
na paměti měj.  
Pak doleva se dej  
a třetí lávku překonej.  
Po levici hřiště měj,  
mezi domy vzhůru vystoupej.



### 2. Zastavení

Poutníku můj milý,  
odpočín zde malou chvíli.  
Na tomto druhém zastavení  
vypráví se příběh o krásné paní.  
Ta měla na Duraně svůj hrad,  
kam mnohý rytíř do rukou jí pad.  
Zlákala je na své rudé líce,  
žádný neodešel živ už více.  
Ta krásná paní pocházela z Itálie  
a její jméno bylo  
\_ \_ \_ \_ \_ .

A teď rozhlédni se, upří zraky,  
domů jsou tu kolem mraky.  
Všechny poslušně tu v řadách stojí  
a ze všech stran sem hledí.  
Objímají náměstíčko,  
které má tvar obdélníku,  
vprostřed socha, sezeníčko,  
ale neseď dlouho, poutníku,  
vzhůru dále, cink, cink, cink –  
- náměstíčku říká se zde  
\_ **2** \_ \_ .

Nyní dále, stoupej vzhůru,  
neměj z toho noční múru.

### 3. Zastavení

Na Cimburk ti kousek kopce zbývá,  
prozatím se za stromy skrývá.  
Tak zjistíš o něm něco víc.  
Kdo tento hrad založil  
a kdo zde kdysi žil  
a že z něj málem nezbylo nic.  
Blesk dokončil zkázu hradu,  
v roce, jehož římský zápis  
napoví ti, dá ti radu.  
Jeho poslední písmeno do tajenky vpiš!

**3**  
Že k hradu stoupat, víš,  
jen mírně doleva miř  
a ve svahu další zastavení zříš.



#### 4. Zastavení

Než se ti Cimburk celý odhalí,  
čti, poutníku, příběh prastarý.  
O bohatém sedlákovi,  
prokletí i tulákovi,  
o duchovi a pokladu,  
o překonání úkladů.  
Jedna malá

4

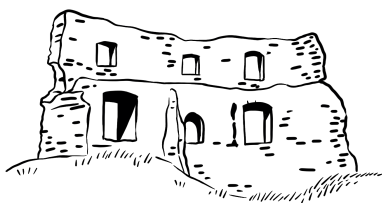
\_\_\_\_\_ roli hrála,  
díky ní pak na kopci stavba stála.  
Její jméno Cimburk bylo, stále je,  
putuj tedy dál, nové výzvy vítaje.

Teď kousek zpátky jdi  
a tu nižší cestu zvol mezi domy.  
Chvilí ve stínu a po rovině  
kráče pod vzrostlými stromy.

#### 7. Zastavení

Kdo nám dívku vysvobodí?  
Hrdinou se narodí?  
Nikdo zatím neví.  
Ona na jediný \_\_\_\_\_ se zjeví.  
Zakleta je v odporné stvoření,  
pak těžké pro muže dvoření.  
Každý ale šanci má,  
možná teď je doba tvá.

7



#### 10. Zastavení

Teď se otoč poutníku  
sáhni hradu na kliku.  
Že tu není? Co tě nemá?  
Obejdi ta místa němá.  
Staré trosky napoví ti,  
že tu bylo místo k žití!  
Hrad to býval krásný dost  
vždyť měl i padací \_\_\_\_\_

10

Questing vyvinula nestátní nezisková organizace Vital Communities of the Upper Valley ve Vermontu, USA, v roce 1995 a je vlastním příslušným obchodní známky.

Quest tvořili: Mgr. Jana Strouhalová, Mgr. Alena Popelková, Mgr. Radek Pilař  
Grafická úprava a ilustrace: Lucie Muchovičová

Hledačka vznikla v rámci projektu  
„MAP ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ II PRO ÚZEMÍ ORP MORAVSKÁ TŘEBOVÁ“  
CZ.02.3.68/0.0/0.0/17\_047/0008654  
www.mapmtj.cz

#### 5. Zastavení

Posaď se jen na chvíličku,  
odpočiň si před cestou.  
Už jsi slyšel o strašidlu?  
Nechalo zde stopu svou.  
Každou noc se zjeví  
v domě za tebou straší.  
Jak se ten dům nazývá,  
ve vyprávění se ukrývá.

5

\_\_\_\_\_ K lesu následuj cestu,  
navštiv další zastavení,  
pak lesem stoupej, propoť vestu,  
čekají tě překvapení.

#### 8. Zastavení

Neposlušné děvčátko  
jedlo jenom cukrátko  
Nechce máslo, nechce chleba,  
polévky je taky třeba.  
Mrkev, salát, papriku  
jíst neměla ve zvyku.  
Zahodila okurčičku  
neměla chuť na ředkvičku.  
Nedivme se, že se ztrácí  
nezastane žádnou práci.  
Vždyť to byla její vina  
chyběla jí

8

Máš-li tajenku vylušťenu,  
pro poklad si sejdi dolů,  
navštiv přítom naši školu.  
Hledej u starého vchodu!



#### 6. Zastavení

Dva hrady tu stály  
hned naproti sobě.  
V jednom krásná panna  
v druhém rytíř v zlobě.  
Rytíř chtěl se panny zmocnit,  
ubližovat, pálit, loupit.  
Jaký konec příběh měl,  
zjistí sám, jsi všeuštěl.  
Koukej se teď po písmenku,  
do tajenky napsat zbývá,  
hledej o něm malou zmínku,  
ve jménu rytíře se skrývá.

6

#### 9. Zastavení

Jedna Bílá paní  
měla špatné spaní.  
Po cimbuři chodila,  
bílou vlečku nosila.  
Proč chodívá bosá v lese?  
Vždyť se celá zimou třese!  
Oblékla se jenom málo,  
čekala, že přijde \_\_\_\_\_

9



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MSMT  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



MAP  
ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ II  
PRO ÚZEMÍ ORP MORAVSKÁ TŘEBOVÁ

