

## POPIS AKTIVITY

<b>Číslo aktivity:</b>	RO 007
<b>Název aktivity:</b>	<b>Ozoboti – kreslení vlastní mapy</b>
<b>Místo realizace:</b>	uvnitř
<b>Věková kategorie:</b>	7+
<b>Vzdělávací oblast:</b>	Informační a komunikační technologie
<b>Obecné informace, vzdělávací cíl:</b>	Této aktivitě předchází vycházka s pokusy a úkoly v přírodě. Jednotlivé stanoviště (pokusy nebo úkoly) žáci zakreslí do vlastní mapy s využitím Ozokódů. Správnost zakreslení si ověří pomocí pohybu Ozobota po mapě. Naučí se používat ozokódy.
<b>Časový odhad:</b>	45 min
<b>Příprava:</b>	Pomůcky: Ozobot, přehled vytištěných ozokódů, černou fixu, nálepky s barevnými kódy, připravené kartičky s provedenými pokusy (úkoly), bílý papír minimální velikost A2
<b>Postup:</b>	S žáky si nejprve zopakujeme, co všechno jsme na procházce dělali a v jakém pořadí. Provedeme kalibraci Ozobota a seznámíme je s použitím nálepek s barevnými kódy. Žáky rozdělíme do skupin (max. 4 žáci ve skupině) a rozdáme jim připravené pomůcky. Jejich úkolem je vytvořit / zakreslit mapu procházky. Nalepit kartičky s jednotlivými stanovišti ve správném pořadí, Ozobot musí u každého stanoviště zastavit. V průběhu procházky si žáci zkoušejí pohyby Ozobota a ty zakreslí do mapy. Každá skupina na konci prezentuje svoji mapu pomocí pohybu Ozobota.
<b>Rizika a doporučení:</b>	-
<b>Zdroj:</b>	vlastní
<b>Příloha:</b>	-

